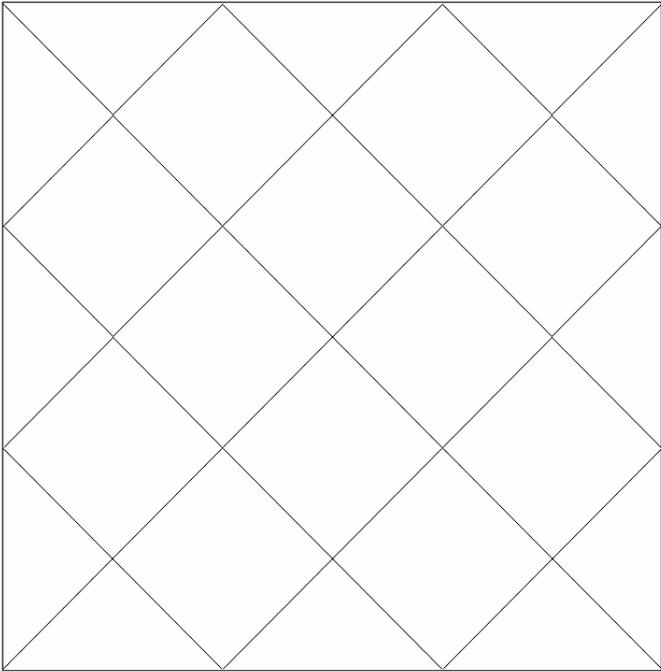


Max Bill – Mathematik und Kunst

Pflichtaufgaben	Wahlaufgaben
Figuren (Fische) einzeichnen	Figur mit vier Spiegelachsen zeichnen
Dreiecke finden und einzeichnen	Symmetrisches Muster erfinden, Vorgang beschreiben
Rechtecke finden und einzeichnen	drehsymmetrisches Muster finden
Trapeze finden und einzeichnen	Muster durch Verschieben
Muster erfinden (mit drei Farben)	Figuren mit gleichem Flächeninhalt und unterschiedlichem Umfang zeichnen
Muster erfinden (mit vier Farben)	Figuren mit gleichem Umfang und unterschiedlichem Flächeninhalt zeichnen
Raster färben	
selbst Aufgabe erfinden	
symmetrisches Muster erfinden	
Muster mit zwei Spiegelachsen zeichnen	
Figur mit demselben Flächeninhalt finden	
Figur mit doppelt so großem Flächeninhalt finden	
Figur mit halb so großem Flächeninhalt finden	
Figur mit gleichem Umfang zeichnen	
Figur mit größerem Umfang zeichnen	
Figur mit kleinerem Umfang zeichnen	